

## **18. Prāta sporta spēļu „Zemgale-2018” NOLIKUMS**

18.Prāta sporta spēles “Zemgale-2018” (turpmāk tekstā – PSS) ir komplekss pasākums prāta sporta veidos un vingrinājumos, kā arī īpašas programmas spēļu un mācīšanās prasmju attīstīšanai.

### **1.Mērķi**

- 1.1. Sekmēt izglītojamo individuālo spēju pilnveidošanu, attīstot domāšanu, radošumu un pašizpausmi.
- 1.2. Sekmēt bērnu un jauniešu intelektuālo attīstību.
- 1.3. Ieinteresēt izglītojamos spēlēt prāta spēles, pilnveidot sadarbības prasmes, gūt sasniegumus.
- 1.4. Veicināt pašvaldību atbalstu iedzīvotāju intelektuālās izaugsmes pasākumiem, popularizējot prāta sporta spēles ģimenēm.

### **2.Organizatori**

- 2.1. PSS organizē Dobeles novada Izglītības pārvalde sadarbībā ar Dobeles novada pašvaldību, Latvijas asociāciju "Domāšanas attīstība", attiecīgo sporta veidu federācijām un klubiem, citām ieinteresētām organizācijām un personām.

### **3. Dalībnieki**

- 3.1. PSS ir atklātas sacensības dažādos sporta veidos/ spēlēs. Uz tām aicināts ikviens pirmsskolas, skolas, sporta skolas, kluba un citu izglītības centru izglītojamais, jauniešis(te) un pieaugušais, kurš ir ieinteresējies par kādu no piedāvātajiem sporta veidiem/spēlēm.
- 3.2. Katram PSS dalībniekam ir iespēja piedalīties vairāku veidu sacensībās/spēlēs, ja tās nenotiek vienlaikus.
- 3.3. Jaunāko grupu dalībnieki var startēt vecākās grupās, meitenes -zēnu turnīros.  
(Dambrete 8x8 un 10x10, šahs, orientēšanās sports, krustvārdu mīklu minēšana ir individuālas sacensības).
- 3.4. Ja kādā no sacensību veidiem piesakās 5 vai mazāk dalībnieku, tad apbalvo vienu uzvarētāju.

#### 4. Programma, laiks un vieta

Trešdiena, 17.oktobris			
<b>Krustvārdu mīklas</b>			
1.	<b>Krustvārdu mīklu minēšana</b> 3.-4.klasēm	9:00 – 12:00	Dobeles novada skolās (informācija tiks izsūtīta elektroniski uz skolām)
Ceturtdiena, 18.oktobris			
<b>Spēle “Rādi, ko tu vari”. Dambrete 6-gadīgajiem. Domino 2.klašu skolēniem</b>			
	Komandu reģistrācija spēlei “Rādi, ko tu vari” 6-gadīgajiem	9:40 - 10:00	Dobeles Amatniecības un vispārizglītojošajā vidusskolā, Dobelē, Brīvības 28 B
1.	Spēle “Rādi, ko tu vari”, konstruēšanas uzdevumu izpilde Konstrukciju izstāde, dalībnieku apbalvošana	10:00 - 11:30 11:30 - 12:00	
	Komandu reģistrācija spēlei <b>Dambrete 6-gadīgajiem</b>	9:40 - 10:00	Aktu zāle Konferenču zāle
2.	Spēle - <b>Dambrete 6-gadīgajiem</b> Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā	10:00 - 11:30	Dobeles Amatniecības un vispārizglītojošajā vidusskolā, Dobelē, Brīvības 28 B Aktu zāle Konferenču zāle
	Komandu reģistrācija - <b>Domino 2.klašu skolēniem</b>	13:00 -13:30	
3.	<b>Domino</b> sacensības Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā	13:30 - 15:30	
	Komandu reģistrācija spēlei “Rādi, ko tu vari” <b>2.klašu skolēniem</b>	13:00 - 13:30	
4.	Spēle “Rādi, ko tu vari”, konstruēšanas uzdevumu izpilde Konstrukciju izstāde un apbalvošana	13:30 - 15:00 15:00 - 15:30	
Piektdiena, 19.oktobris			
<b>Erudītu spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”.</b> <b>Tehniskās jaunrades konkurss „Vafeļu inženieri”.</b> <b>Orientēšanās sports</b>			
1.	Orientēšanās dalībnieku reģistrācija <b>Orientēšanās</b> (apbalvošana pēc orientēšanās)	13.00 - 13.30 13.30 - 16:15	Dobeles stadionā
	Dalībnieku reģistrācija <b>Erudītu spēlei un tehniskās jaunrades konkursam</b>	13:00 -13:30	Dobeles Valsts ģimnāzijas vestibilā
2.	<b>Erudītu spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”</b> 7.-9.klašu komandām (apbalvošana pēc spēles)	13.30 - 16:15	Dobeles Valsts ģimnāzijas zāle
3.	<b>Tehniskās jaunrades konkurss „Vafeļu inženieri”</b> 5.-6.klašu komandām (apbalvošana pēc spēles)	13.30 - 16:15	Dobeles Valsts ģimnāzijā

<b>Sestdiena, 27.oktobris</b>			
<b>Dambrete 8x8. Dambrete 10x10. Zole</b>			
	Sacensību dalībnieku reģistrācija	8:30 - 9:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
	Sacensību atklāšana	<b>9:30</b> - 9:50	
1.	<b>Dambrete 8x8</b> (64 lauciņi) (Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā)	10:00 - 13:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
2.	<b>Krustvārdu mīklas</b> Apbalvošana	<b>10:00</b> -12:00 13.30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (1.stāvs)
3.	<b>Domino.</b> Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā	<b>10:00</b> -13:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (1.stāvs)
4.	<b>Radošo darbu konkursa „Radi, rādi, spēlē”</b> uzvarētāju apbalvošana	13.30	Konkursa norises kārtība tiks izsūtīta elektroniski uz skolām. Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
5.	Dalībnieku papildus reģistrācija dambrete 10x10	12:30 –13:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā
6.	<b>Dambrete 10x10</b> (100lauciņi) (Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā)	<b>14:00</b> –18:00	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
7.	Zoles dalībnieku reģistrācija	13:30 - 13:50	Dobeles Valsts ģimnāzijā (1.stāvs)
8.	<b>Zole</b> (Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā)	<b>14:00</b> - 18.00	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
<b>Piektdiena, 2.novembris</b>			
<b>Erudītu spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”</b>			
1.	<b>Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”</b> 10.-12.klašu komandām (apbalvošana pēc spēles)	<b>13.30</b> - 16:15	Dobeles Valsts ģimnāzijā
<b>Sestdiena, 3.novembris</b>			
<b>Šahs</b>			
1.	Sacensību dalībnieku reģistrācija	8:30 - 9:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
2.	Sacensību atklāšana	<b>9:30</b> - 9:50	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)
3.	<b>Šahs.</b> Apbalvošana pēc spēles sacensību vietā	<b>10:00</b> - 13:30	Dobeles Valsts ģimnāzijā (3.stāvs)

## 5. Sacensību noteikumi un apbalvošana

### 5.1. Spēle „Rādi, ko tu vari”.

Konstruēšanas spēlē „Rādi, ko tu vari” piedalās izglītības iestāžu 6- gadīgo bērnu komandas un 2.klašu komandas. Komandā 3 izglītojamie un pedagogs. Konstruēšana notiek ar dabīgiem koka materiāliem. Pēc organizatoru ieskatiem spēlē var izmantot arī citus konstruēšanas materiālus. Visi bērni saņem veicināšanas balvas.

### 5.2. Dambrete 6-gadīgajiem.

Spēlē piedalās izglītības iestāžu 6-gadīgo bērnu (kuri nav sasnieguši 7gadu vecumu) komandas.

Komandā 2 bērni. Turnīrs norisinās **8:8** kauliņu formātā pēc Latvijas Domāšanas asociācijā (LADA) apstiprinātajiem „DAMBRETE SEŠGADĪGAJIEM” sacensību noteikumiem 5 kārtās pēc Šveices sistēmas. Par uzvaru komanda saņem - 2 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu -0 punktu. Laika ierobežojums vienai kārtai - 15 minūtes. Ja laiks beidzies – partijas rezultāts ir neizšķirts. Pirmās vietas ieguvēji saņem kausu, bet komandu dalībnieki tiek apbalvoti ar PSS medaļām un diplomiem. Visi pārējie dalībnieki saņem veicināšanas balvas.

### 5.3. Dambrete 8x8 un 10x10.

Sacensības tiek rīkotas saskaņā ar FMJD noteikumiem. Šveices sistēma **7** kārtās ar laika kontroli dambretē 8x8 – 7 minūtes + 3 sekundes, dambretē 10x10 – 7 minūtes + 5 sekundes katram uz visu partiju. Sacensību sistēmu nosaka tiesnešu kolēģija atbilstoši dalībnieku skaitam.

Apbalvošanu veic trijās vecuma grupās. 1.– 4.klašu skolēni; 5.-9.klašu skolēni; 10.-12.klašu skolēni, jaunieši un pieaugušie. Pirmās vietas ieguvējs saņem kausu, labākie trīs zēni un labākās trīs meitenes(jaunieši/es pieaugušie), katrā no vecuma grupām tiks apbalvoti ar PSS medaļām un diplomiem.

**Piezīme. Lūdzam ņemt līdzi dambretes pulksteņus.**

#### 5.4. Šahs.

Sacensības notiek pēc FIDE noteikumiem (tiek atskaitīts FIDE(rapid) reitings 5.-9.klašu skolēni; 10.-12.klašu skolēni, jaunieši un pieaugušie). Šveices sistēma 7 kārtās ar laika kontroli 12 minūtes+5 sekundes, katram uz visu partiju. Vietas noteic atbilstoši iegūtajam punktu skaitam. Vienāda punktu skaita gadījumā vērtē pēc uzlabotā Buholca koeficienta, Buholca koeficienta, PPK. Nākamais rādītājs ir uzvaru skaits.

Apbalvošanu veic trijās vecuma grupās. 1.– 4.klašu skolēni; 5.-9.klašu skolēni; 10.-12.klašu skolēni, jaunieši un pieaugušie. Pirmās vietas ieguvējs saņem kausu, labākie trīs zēni un labākās trīs meitenes (jaunieši/tes, pieaugušie). katrā no vecuma grupām tiks apbalvoti ar PSS medaļām un diplomiem

**Piezīme. Lūdzam ņemt līdzi šaha komplektus un pulksteņus.**

#### 5.5. Domino 2.klašu skolu komandām.

Piedalās izglītības iestāžu 2.klašu komandas. Komandas sastāvā ir 2 skolēni.

Sacensības notiek atbilstoši domino noteikumiem, spēlējot ar 28 sešu acu kauliņiem. Sacensību sistēmu nosaka tiesnesis atkarībā no dalībnieku skaita. Par uzvaru komanda saņem - 2 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu -0 punktu. Šveices sistēma 5 kārtās. Pie katras komandas viens pedagogs, kurš palīdz ievērot obligātos spēles noteikumus.

Pirmās vietas ieguvēji saņem kausu, bet 1. – 3.vietu komandu dalībnieki tiek apbalvoti ar PSS medaļām un diplomiem. Visi dalībnieki saņem veicināšanas balvas.

#### 5.6. Domino individuālās sacensības.

Sacensības notiek atbilstoši domino noteikumiem. Apbalvošanu veic trijās vecuma grupās.

1.– 4.klašu skolēni; 5.-9.klašu skolēni; 10.-12.klašu skolēni, jaunieši un pieaugušie.

Pirmās vietas ieguvējs saņem kausu, grupā trīs uzvarētājus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem.

#### 5.7. Krustvārdu mīklas 3. un 4.klašu skolēniem.

Piedalās 3.un 4.klašu skolēni.

Sacensības notiek krustvārdu mīklu risināšanā. Katram dalībniekam piedāvā dažādu grūtības pakāpju mīklas latviešu valodā. Krustvārdu mīklas ir papīra formātā, laiks 40 minūtes. Uzvarētāja klase saņem kausu. Trīs uzvarētājus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem.

#### 5.8. Krustvārdu mīklas- individuālās sacensības.

Sacensības notiek krustvārdu mīklu risināšanā. Katram dalībniekam piedāvā dažādu grūtības pakāpju mīklas latviešu valodā. Krustvārdu mīklas ir papīra formātā. Apbalvošanu veic trijās vecuma grupās.

1.– 4.klašu skolēni; 5.-9.klašu skolēni; 10.-12.klašu skolēni, jaunieši un pieaugušie.

Uzvarētājus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem.

#### 5.9. Orientēšanās.

Orientēšanās notiek Dobeles apkārtnē (teritorija ap skolu, Dobeles stadionu vai pilsdrupām). Tai ir viena distance. Katrs dalībnieks saņem apvidus karti. Apbalvošanu veic divās vecuma grupās: 1.– 4.klašu skolēni; 5.-9.klašu skolēni. Pirmās vietas ieguvējs saņem kausu, grupā trīs uzvarētājus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem.

Labākie trīs zēni un labākās trīs meitenes, katrā no vecuma grupām tiks apbalvoti ar PSS medaļām un diplomiem.

#### 5.10. Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”.

Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēle „Gudrs. Vēl gudrāks”. Spēli organizē Dobeles Jaunatnes iniciatīvu un veselības centrs. Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēle vingrina un attīsta uzmanību, koncentrēšanās spēju, atjautību un domāšanu. Spēlē tiek piedāvāti daudzveidīgi, dažkārt neparasti jautājumi un uzdevumi.

- **19. oktobrī** spēlē piedalās izglītības iestāžu komandas, sastāvā četri 7. - 9. klašu skolēni.
- **2. novembrī** spēlē piedalās izglītības iestāžu komandas, sastāvā četri 10. - 12. klašu skolēni.

Pirmās vietas ieguvējs (komanda) saņem kausu, labāko komandu dalībniekus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem

Erudītu spēlē tiek piedāvāti teorētiskie jautājumi par vēsturi, ģeogrāfiju, mūziku, literatūru un jautājumi no sociālo un eksakto zinību bloka. Komandas izdomā savas grupas nosaukumu. Pirmās vietas ieguvējs (komanda) saņem kausu, labāko komandu dalībniekus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem.

#### 5.11. Tehniskās jaunrades konkurss „Vafeļu inženieri”.

Piedalās 5.-6.klašu skolu komandas, sastāvā 3 skolēni. Komandas izdomā savas grupas nosaukumu. Labāko komandu dalībnieki saņem veicināšanas balvas, medaļas.

#### 5.12. Zole.

Piedalās 10.-12.klašu skolēni, jaunieši un pieaugušie. Pirmās vietas ieguvējs saņem kausu. Trīs uzvarētājus apbalvo ar PSS medaļām un diplomiem.

## 6. Pieteikumi un reģistrācija

- 6.1. Dalībniekus PSS var pieteikt organizācija, kuru pārstāv dalībnieks, vai dalībnieks piesakās personīgi.
- 6.2. Nepilngadīgus dalībniekus PSS piesaka organizācija, kuru pārstāv dalībnieks, viņa vecāki vai aizbildņi.
- 6.3. Par veselības stāvokli atbild pats dalībnieks un dalībnieka organizācijas pārstāvis.
- 6.4. Dalībniekus piesaka, iesniedzot PSS pieteikumu formu (1.pielikums).
- 6.5. **Pieteikumus sūtīt līdz 2018. gada 12.oktobrim** uz e-pasta adresi [prataspeles.dobele@gmail.com](mailto:prataspeles.dobele@gmail.com)
- 6.6. **Erudīcijas, atjautības un uzmanības spēlei “Gudrs. Vēl gudrāks” dalībniekus piesaka**, iesniedzot PSS pieteikuma formu (2.pielikums).  
**Pieteikumus sūtīt līdz 2018. gada 12.oktobrim** uz e-pasta adresi: [djivc.dobele@gmail.com](mailto:djivc.dobele@gmail.com)
- 6.7. PSS organizatori nodrošina Fizisko personu datu aizsardzības likuma prasību ievērošanu.

## 7. Dalības maksa

- 7.1. Par piedalīšanos PSS noteiktas šādas maksas:
  - 7.1.1.ja pieteikums dalībai PSS iesniegts līdz 2018.gada 12.oktobrim:
  - 7.1.2. Dobeles novada izglītības iestāžu skolēniem, treneriem, pedagogiem un pirmsskolas vecuma bērniem – bez maksas, citu novadu izglītības iestāžu skolēniem – 2,00 EUR par katru sacensību veidu, pieaugušajiem 3,00 EUR par katru sacensību veidu,
  - 7.1.3.ja pieteikums dalībai PSS iesniegts pēc 2018.gada 12. oktobra citu novadu izglītības iestāžu skolēniem–3,00 EUR par katru sacensību veidu, pieaugušajiem 4,00 EUR par katru sacensību veidu.
- 7.2. Dalības maksa citu novadu izglītības iestādēm par piedalīšanos dambretē 6-gadīgajiem – 4,00 EUR komandai.
- 7.3. Dalības maksa citu novadu izglītības iestādēm par piedalīšanos “Rādi, ko tu vari” – 6,00 EUR un Domino– 4,00 EUR (komandai par katru aktivitātes veidu).
- 7.4. Dalības maksu iespējams maksāt ar bankas starpniecību Dobeles novada Izglītības pārvaldei:  
**Reģ. Nr. 90009147276,**  
**Brīvības iela 17, Dobeles, LV-3701,**  
**A/S SEB bankā LV28UNLA0050014477694 vai**  
**A/S Swedbank LV73HABA0551026265624**  
**ar norādi "Prāta spēļu dalības maksa"**  
Maksājuma uzdevumu nepieciešams uzrādīt reģistrējoties.

Individuālās dalības maksas iekasēs arī sacensību dienā, reģistrējoties Dobeles Valsts ģimnāzijā 27.oktobrī un arī 3.novembrī.

18. Prāta sporta spēļu „Zemgale-2018” nolikums, pieteikuma anketa un informācija tiek publicēta interneta vietnē:  
[www.dobelesizglitiba.lv](http://www.dobelesizglitiba.lv) , [www.draughts.lv](http://www.draughts.lv), [www.dambrete.org](http://www.dambrete.org) , [www.pso.lv](http://www.pso.lv)

Informācija pa tālruni 29545264 (Tatjana Arole) vai 25495679 (Anita Celmiņa)

**Šis NOLIKUMS ir vienlaicīgi uzaicinājums uz 18. Prāta sporta spēlēm „Zemgale-2018”**